

Wegbeschreibung & Parkplatzsituation bei den Bunkern/Munitionsdepots

Bitte parkiere nicht beim Rest. Blume, sondern bei einem der beiden Bunker/Munitionsdepots:
<https://www.gooddog.ch/hundeplatz/anfahrt/>

Der **Bunker 1** ist zwischen Uster und Freudwil (Freudwilerstrasse/Eggentürliweg).

Fahre auf der Zürcher Oberland-Autobahn (Brütisellen Richtung Uster), nehme die **Autobahnausfahrt „Uster Nord“**, fahre Richtung Pfäffikon durch 2 Kreisel und biege dann links Richtung Freudwil ab; nicht zum Schützenhaus abbiegen, sondern auf der kurvigen Hauptstrasse durch den Wald bleiben.

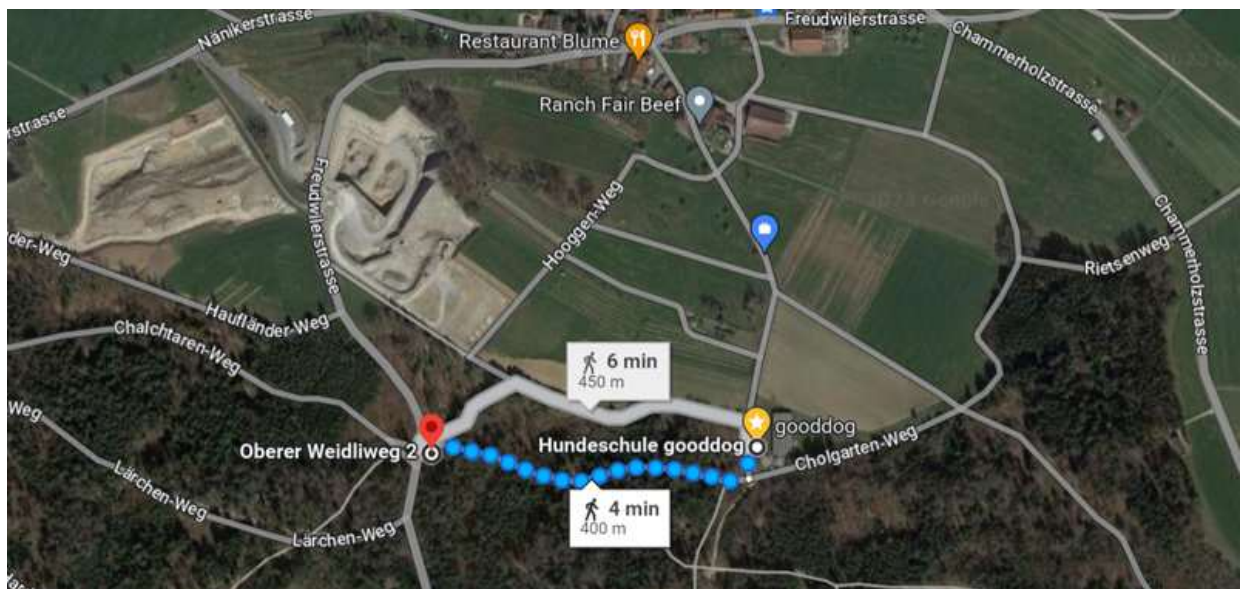
Wenn du von Fehraltorf kommst, fahre über die Usterstrasse über den Bahnübergang Richtung Freudwil.



Von Fehraltorf durch Freudwil Richtung Uster



Von Uster etwa nach 500 Metern rechts und von Freudwil links (gleich Anfangs Wald) ist ein Munitionsbunker



Das Forstamt Uster ist daran mit der Stadt Uster Lösungen zu finden um die Parksituation bei den Bunkern langfristig in den Griff zu bekommen. **Grundsätzlich ist das Parkieren im Wald verboten**, weshalb seit neuestem auch Bussen ausgestellt werden (Fr. 100).



Rings um den **Bunker 1** ist es grundsätzlich möglich zu parkieren, sofern die Tore zugänglich bleiben.



Rings um den **Bunker 1** ist es grundsätzlich möglich zu parkieren, sofern die Tore zugänglich bleiben.



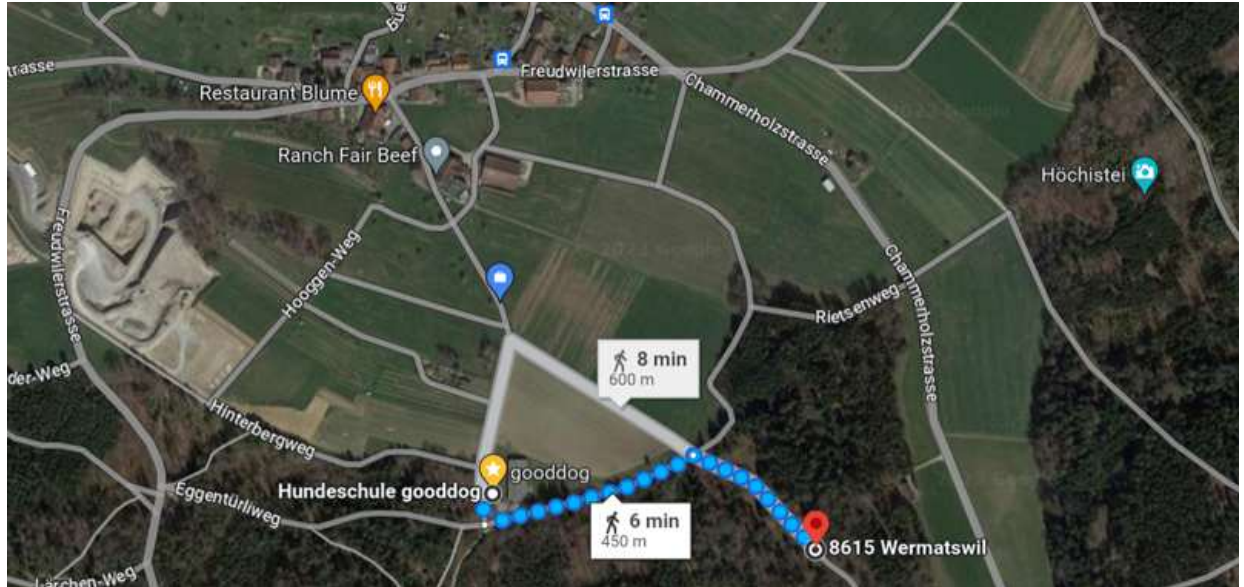
Hier links wäre es auch möglich. Die Zufahrt zum Wald muss für Lastwagen (3m Breite) jedoch immer frei bleiben. Sprich beim vordersten Bereich beim Wald empfiehlt es sich nicht zu parkieren.



Diese Flächen befinden sich im Wald. Daher Fahr- & Parkverbot!



Der **Bunker 2** ist zwischen Wermatswil und Freudwil (Chammerholzstrasse 60 und noch etwas weiter Richtung Wermatswil).



Beim **Bunker 2** an der Chammerholzstrasse ist es absolut verboten vor den Toren zu parkieren.



Hier ist es ok.

Falls du noch nie bei uns warst, fährst du am besten ein paar Tage vorher mal zum Bunker/Munitionsdepot und spazierst von dort zum Hundepplatz, da es nicht so leicht zu finden ist.